# **Informe Previo**

**Instrucciones:** Rellenar el informe con ayuda de los emisores de la gamificación. Hay que recalcar que este informe puede contener información sensible, por lo que asegurarse de su correcto tratamiento. Si se desconoce algún dato rellénelo con el carácter ?

## **Bloque I: Entorno de aplicación**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| *Q1.* | Nombre de la aplicación a usar: | **Kahoot!** |  | |
| *Q2.* | Fecha de inicio: |  |  | |
| *Q3.* | Duración completa de toda la experiencia: | **2 semanas** |  | |
| *Q4.* | Número de sesiones de gamificación: |  |  | |
| *Q5.* | Duración de las sesiones de gamificación (minutos): |  |  | |
| *Q6.* | Recompensa (Sí/No): |  | Si sí, ¿cuál? |  |
| *Q7.* | Centro: | **ETSI - US** | | |
| *Q8.* | Curso: | **1º GITT** | | |
| *Q9.* | Asignatura/s: | **Fundamentos de Programación I** | | |
| *Q10.* | Profesores: | **Francisco José Fernández Jiménez** | | |
| *Q11.* | Observadores: | **José Manuel Candilejo Egea** | | |

## **Bloque II: Características de la muestra**

**Generales**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| *Q12.* | Número de participantes esperados |  |  |
| *Q13.* | Número de participantes AC\* |  | **\*AC:** Altas capacidades |
| *Q14.* | Número de participantes NE\*\* |  | **\*\* NE:** Necesidades especiales |
| *Q15.* | Observaciones 1 |  | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Académicas** | |  |  | **Convivencia** | |  |
| *Q16.* | Media académica de los participantes en la asignatura el curso anterior 2 |  |  | *Q20.* | Carga de trabajo de la asignatura media (horas de trabajo en casa/semana) 6 |  |
| *Q17.* | Método de evaluación principal usado en la asignatura 3 |  |  | *Q21.* | Media semanal de sanciones por comportamiento |  |
| *Q18.* | ¿Relación entre resultados de pruebas objetivas y métodos de evaluación? 4 |  |  | *Q22.* | Porcentaje mensual de asistencia a clase (cómputo global aproximado) |  |
| *Q19.* | Actitud del alumno hacia el aprendizaje 5 |  |  | *Q23.* | Integración del alumnado en actividades grupales 7 |  |
|  | |  |  | *Q24.* | Integración del alumnado NE o AC (si los hubiera) 8 |  |
|  | |  |  | *Q25.* | Valoración general del docente de la convivencia 9 |  |

**Aclaraciones:**

**1** Incluir en observaciones cualquier otro dato de los alumnos que se considere relevante. O cualquier comentario que quiera que se vea reflejado en este documento. Ejemplo: "alumnado procedente de distintos centros con nivel muy heterogéneo", "algunos alumnos no han cursado asignaturas similares en años previos".

**2**Por ejemplo, si la asignatura experimental es Biología en unos participantes de 4º de ESO, indicar la media global de todos de Biología en 3º de ESO. Si ese dato no esta disponible, indicar la media de la última prueba de nivel realizada este curso.

3  Distinguir entre:

A.- Prueba escrita

B.- Prueba oral

C.- Trabajo final

D.- Otro (indique cuál)

4 Responda:

Sí: si cree que la media académica de los alumnos está directamente relacionada con el método de evaluación empleado (y cambiaría considerablemente si usara otro)

No: si cree que independientemente del método de evaluación que utilizara la media de los alumnos permanecería inalterada.

5 Puntúe de 0 a 10 lo interesado que está el alumno en la asignatura y su contenido.

6 Tiempo que deberían dedicar en casa a la asignatura a juicio del profesor.

7 8 9 Puntúe de 0 a 10. (N/A si no aplica)